



HALVÅRSSRAPPORT
JANUARI – JUNI 2009

STAR VAULT AB (PUBL)
556709–1169

Sammanfattning av halvårsrapporten

2009-01-01 – 2009-06-30

- Under perioden uppgick resultatet efter finansiella poster till -586 066 SEK (-948 683) och resultatet per aktie uppgick till -0,02 SEK (-0,03).
- Soliditeten per 2009-06-30 uppgick till 96 %, vilket kan jämföras med 94 % 2008-12-31.

2009-04-01 – 2009-06-30

- Under andra kvartalet 2009 uppgick resultatet efter finansiella poster till -301 063 SEK (-693 783) och resultatet per aktie uppgick till -0,01 SEK (-0,03).

Definitioner

Soliditet:	Eget kapital / totalt kapital
Resultat per aktie:	Periodens resultat / 19 892 000 aktier

Väsentliga händelser under andra kvartalet

- Under maj 2009 meddelade Star Vault att medlemsantalet på forumet för bolagets spel, Mortal Online, passerat 55 000 stycken. Vidare meddelades att spelets hemsida (www.mortalonline.com) sedan starten i april 2008 haft 608 000 unika besökare från 195 länder.
- Under maj 2009 meddelade Star Vault att bolaget ingått ett globalt hostingavtal med det svenska företaget Game Hosting GH AB.
- I slutet av maj 2009 presenterade Star Vault en PowerPoint-presentation, som visade på de funktioner som finns i Mortal Online samt hur spelet skiljer sig från andra onlinespel på marknaden.
- Den 5 juni 2009 introducerade Star Vault en lanseringsplan för Mortal Online. Lanseringsplanen visade att bolagets avsikt var att öppna en butik för förbeställning av Mortal Online den 29 juni 2009, med tre versioner av spelet: Digital Download Only, Boxed Version samt Limited Edition (999 numrerade exemplar). Star Vault meddelade även att totalt 10 000 exemplar av spelet kommer att finnas tillgängliga och att beta-access kommer att delas upp i block om 2 000 användare. Vidare presenterades Star Vaults mål att starta månatliga abonnemang av Mortal Online under fjärde kvartalet 2009.
- Den 26 juni 2009 presenterade Star Vault detaljer kring de olika köpalternativ av Mortal Online som kommer att finnas till försäljning i Mortal Online-butiken.
- Star Vault offentliggjorde den 29 juni 2009 att bolaget beslutat att senarelägga öppningen av Mortal Online-butiken till den 13 juli 2009. Detta med anledning av att Star Vault beslutat att utföra ytterligare två veckors ren testning av Mortal Online. Vidare presenterades att den första licensen av Mortal Online sålts via eBay för \$5 100. Köpsumman kommer att doneras till Läkare utan gränser.

Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Den 13 juli 2009 öppnade Mortal Online-butiken för försäljning av Open Beta-access av spelet. Två produkter fanns tillgängliga, i enlighet med Star Vaults lanseringsplan. Under de sju första minuterna av butikens öppethållning såldes 998 exemplar av Limited Edition av Mortal Online. Den 22 juli 2009 fanns Mortal Online tillgängligt för digital nedladdning.

Kommande finansiella rapporter

2009-11-04 Delårsrapport januari – september 2009

2010-02-24 Bokslutskommuniké för 2009

Star Vault

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget planerar en release av spelet, med lanseringsstart under sommaren 2009. I samband med lanseringen kommer Star Vault att utöka sin verksamhet för att även bedriva försäljning och marknadsföring, samtidigt som spelet kontinuerligt kommer att vidareutvecklas. På längre sikt avser bolaget utveckla nya speltitlar.

Mortal Online

Star Vaults första spelutvecklingsprojekt är ett onlinespel med namnet Mortal Online. Detta spel kommer att innehålla en mängd nya funktioner, så kallade features, som förbättrar upplevelsen för spelarna, jämfört med de spel som finns på marknaden idag. Spelarnas frihet och möjligheter till interaktion i spelet kommer att ligga i fokus på ett sätt som det inte har gjort i tidigare spel på marknaden.



Nulägesrapport

"Det andra kvartalet 2009 har varit händelserikt för vår del, bland annat uppgick antalet registrerade medlemmar på Mortal Onlines forum till 55 000 i maj 2009. Sedan vi annonserade att det var möjligt att registrera sig för att vara med i betatestningen av vårt spel, har vi haft ett fantastiskt intresse från ett stort antal potentiella spelare runt om i världen. I dagsläget har antalet registrerade medlemmar ökat till omkring 80 000. Nästan 50 000 av dessa har anmält sig för att medverka i betatestningen, vilket vi är väldigt nöjda med.

Vi är fast beslutna att leverera en spelupplevelse av högsta kvalité och för att göra detta krävs en pålitlig hosting-partner för våra servrar, där fördröjningen mellan vår server och Mortal Onlines spelare blir minimal. Därför har vi under det andra kvartalet ingått ett globalt hostingavtal med den svenska hostingspecialisten Game-Hosting GH AB. Anledningen till att vi valde Game-Hosting GH AB var en kombination av att de kan leverera en mycket bra tjänst samt att de har ett mycket dedikerat team. Att vara snabba på att lösa problem och att ha viljan att göra det kan ibland vara viktigare än någonting annat.

Eftersom vi under utvecklingsarbetet av Mortal Online fått många frågor om vad som gör vårt spel unikt presenterade vi i maj en PowerPoint-presentation som förklarar några av de viktiga och intressanta funktioner i Mortal Online som differentierar oss från andra spel. Efter att vi släppte materialet har vi märkt ett ökat positivt intresse från spelare över hela världen.

Att förskjuta datumet för öppning av vår Mortal Online-butik var verkligen inget enkelt beslut att ta eftersom vi alltid har varit mycket bra på att hålla våra tidplaner sedan starten för två och ett halvt år sedan. Dock har kvaliteten på spelet alltid varit och kommer att förbli det viktigaste och därför vet vi att detta beslut kommer att göra Mortal Online ytterligare ett snäpp bättre vid lanseringen. Detta är vi övertygade om att spelarna kommer att uppskatta. Intressant att beakta är att vår kostnadsbudget fortfarande ligger fast.

Vi är självklart väldigt glada över att licens nummer 1 av Mortal Online såldes på eBay för \$5 100. När sen vår Mortal Online-butik öppnade den 13 juli såldes 998 exemplar av Limited Edition på endast 7 minuter! Vi är mycket glada över detta enorma intresse för Mortal Online. Slutligen kan jag konstatera att Star Vault nu befinner sig i en mycket spännande fas och att vi ser fram emot ett fortsatt händelserikt 2009”.

Henrik Nyström
VD, Star Vault AB (publ)

Unreal Engine 3

Star Vault etablerade i maj 2007 ett samarbetsavtal med Epic Games som innebär att man har tillgång till en av de främsta spelmotorerna på marknaden, Unreal Engine 3. Unreal Engine 3 utsågs i december 2006, i samband med "Front Line Awards", till den bästa spelmotorn i världen.

“We’re excited that new developers like Star Vault, who have such great potential, are recognizing the value of licensing Unreal Engine 3. We know this is the way they can realize their creative ambitions quickly and deliver great games to market. Some of the most significant companies in the game business have licensed Unreal Engine 3 to build their MMO games and Star Vault has now joined an illustrious group. We’ll be watching their progress with great interest.”

Mark Rein
vice VD, Epic Games

Affärsmodell

Star Vault ska utveckla och sälja datorspel. Star Vaults första spel, Mortal Online, ska säljas genom att läggas ut på ett antal servrar, där kunden skapar ett personligt konto för att hantera betalningar till Star Vault. Spel användare inom EU köper spelet online för cirka 50 Euro, medan spel användare utanför EU betalar cirka 40 Euro. Prisskillnaden är hänförlig till lagstadgad 25-procentig moms som är tillämplig gällande spel användare inom EU. Samtliga användare kan börja spela direkt när spelet har laddats hem, vilket är en effektiv och bekväm lösning för Bolagets kunder. Därefter betalar användare inom EU en prenumerationsavgift om cirka 14 Euro per månad. För spelare utanför EU uppgår denna prenumerationsavgift till cirka 14 USD per månad. Affärsmodellen är baserad på ett beprövat och vedertaget koncept inom genren. Spelarna får efter det att de köpt spelet en månads spelande utan kostnad. Distributionen av spelet kommer primärt att ske digitalt. Affärsmodellen innebär att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar.

Priserna i ovanstående stycke är baserade på dagens prissättning av liknande MMORPG. Star Vault kommer kontinuerligt att följa prisutvecklingen inom branschen för att kunna erbjuda spelarna marknadsmässiga priser vid lanseringen. På längre sikt avser Star Vault att utveckla och sälja nya spel.

Marknad

Star Vault är verksamt inom datorspelsbranschen, med fokus på spelutveckling. Star Vault utvecklar ett spel inom genren MMORPG. Denna typ av spel är datorrollspel som utspelar sig i realtid i en miljö som delas av tusentals samtidiga användare. Star Vaults spel är ett fantasyspel, vilket innebär att handlingen utspelar sig i en helt fiktiv värld, fylld av mytiska väsen. MMORPG inom genren fantasy är väldigt populära. Drygt 94 % av det totala antalet prenumerationer (drygt 16 miljoner per januari 2008) inom MMOG utgörs av just MMORPG inom genren fantasy.

Principer för halvårsrapportens upprättande

Halvårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer.

Aktien

B-aktien i Star Vault AB (publ) listades den 28 september 2007 på AktieTorget, som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform som benämns MTF (Multilateral Trading Facility). Den 30 juni 2009 uppgick antalet aktier i bolaget till 19 892 000, varav 1 250 000 är A-aktier, som inte är listade. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1. Under andra kvartalet 2009 har B-aktien handlats till en kurs om lägst 2,40 SEK/aktie och högst 3,75 SEK/aktie.

Granskning av revisor

Halvårsrapporten har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

Avlämnande av halvårsrapport

Malmö, den 5 augusti 2009
Star Vault AB (publ)
Styrelsen

För ytterligare information kontakta:
Henrik Nyström, VD
040-13 89 40
info@starvault.se

Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2009-01-01 - 2009-06-30	2008-01-01 - 2008-06-30	2009-04-01 - 2009-06-30	2008-04-01 - 2008-06-30
Administrationskostnader	-200 510	-389 323	-111 145	-215 338
Forsknings- och utvecklingskostnader	-379 929	-559 360	-189 919	-478 406
Rörelseresultat	-580 438	-948 683	-301 063	-693 744
<i>Resultat från finansiella poster</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	-	1	-	1
Räntekostnader	-5 628	-188	-	-40
Resultat efter finansiella poster	-586 066	-948 870	-301 063	-693 783
Skatt på periodens resultat	154 135	265 683	74 334	194 259
Periodens resultat	-431 931	-683 187	-226 729	-499 524

Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2009-06-30	2008-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar	8 156 685	6 612 775
Omsättningstillgångar		
kortfristiga fordringar	53 260	99 128
Kassa och Bank	916 878	3 059 351
Summa omsättningstillgångar	970 138	3 158 479
SUMMA TILLGÅNGAR	9 126 823	9 771 254
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital (17 446 000 aktier)	8 786 822	9 218 753
Skulder		
Kortfristiga skulder	340 001	552 501
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	9 126 823	9 771 254

Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
Ingående värde 2008-01-01	600 000	5 578 331	-	-631 049	5 547 282
Vinstdisposition enligt ÅR	-	-	-631 049	631 049	0
Nyemissioner registrerade 2008-06-11	97 840	2 103 560	-	-	2 201 400
Emissionskostnader	-	-475 469	-	-	-475 469
Skatteeffekt emissionskostnader	-	125 048	-	-	125 048
Utnyttjade teckningsoptioner registrerade 2008-10-14	97 840	2 959 660	-	-	3 057 500
Periodens resultat	-	-	-	-1 237 008	-1 237 008
Utgående värde 2008-12-31	795 680	10 291 130	-631 049	-1 237 008	9 218 753
Ingående värde 2009-01-01	795 680	10 291 130	-631 049	-1 237 008	9 218 753
Vinstdisposition enligt ÅR	-	-	-1 237 008	1 237 008	0
Periodens resultat	-	-	-	-431 931	-431 931
Utgående värde 2009-06-30	795 680	10 291 130	-1 868 057	-431 931	8 786 822

Per 2009-06-30 uppgår antalet aktier till 19 892 000.

Av dessa är 1 250 000 A-aktier med röstvärde 10 samt 18 642 000 B-aktier med röstvärde 1.

Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2009-01-01 - 2009-06-30	2008-01-01 -2008-06-30
Från den löpande verksamheten	-1 271 487	-728 556
investeringsverksamheten	-876 006	-1 881 808
Finansieringsverksamheten	-	1 927 908
Periodens kassaflöde	-2 147 493	-682 456
Likvida medel vid periodens början	3 064 371	2 568 402
Likvida medel vid periodens slut	916 878	1 885 946

Stadiongatan 60
217 62 Malmö

Tel: 040-13 89 40
Fax: 040-13 61 51
www.starvault.se
info@starvault.se

