



BOKSLUTSKOMMUNIKÈ 2007-12-31

STAR VAULT AB (PUBL)  
556709-1169

## Sammanfattning av bokslutskommuniké 2007

	071001 - 071231	060821 - 071231
Resultat efter finansiella poster (SEK)	-319 000	-876 457
Avkastning på totalt eget kapital (%)	-5,5	-15,1
Avkastning på eget kapital (%)	-5,8	-15,8
Soliditet (%)	95,6	95,6
Balanslikviditet (%)	1032,3	1032,3
Antal registrerade aktier (st)	15 000 000	15 000 000
Resultat per aktie (SEK)	-0,02	-0,04

Star Vault AB (publ) bildades 2006-08-21 och startade sin bolagiserade verksamhet i april 2007. Star Vaults första räkenskapsår är förlängt (060821 – 071231). Således kan inga jämförande perioder redovisas i denna bokslutskommuniké.

### Väsentliga händelser under året

- Star Vault genomförde under månadsskiftet augusti-september 2007 en nyemission som blev fulltecknad och tillförde bolaget 3 MSEK, före emissionskostnader.
- Den 24 augusti 2007 deltog Star Vault vid GC-mässan i Tyskland. Star Vaults VD Henrik Nyström träffade såväl VD Michael V. Capps som vice VD Mark Rein från Epic Games. De visade ett fortsatt stort intresse för att följa hur Star Vaults spel tar form.
- I slutet av september 2007 heltidsanställde Star Vault Mats Persson, som har varit med i Star Vaults advisory board sedan bolaget startade sin verksamhet. Mats har över tio års erfarenhet inom branschen och har bland annat varit med och grundat School of Future Entertainment.
- Star Vault AB (publ) listades på AktieTorget den 28 september 2007.
- I början av oktober 2007 blev teamet komplett, då en animatör och en konceptartist anställdes. Star Vault står nu väl rustat för att bedriva spelutvecklingen i planerad takt.
- Den 10 oktober 2007 släppte tyska PC-games en intervju med VD Henrik Nyström. Star Vaults spelutveckling och användandet av spelmotorn Unreal Engine 3 röner stort intresse i det spelintresserade Tyskland.
- I oktober 2007 fattade Star Vault beslut om att licensiera Grome (utvecklat av Quad Software), som är ett unikt verktyg för att skapa landskap och terräng till spel. Genom att använda Grome möjliggörs en snabbare utvecklingstakt i denna del och en förhöjd kvalitet på slutresultatet.
- Den 13 oktober 2007 fattade Star Vault beslut om att licensiera SpeedTree , en världsledande teknik för att distribuera och ge liv till vegetation , exempelvis träd och gräs i spelvärldar.
- I december 2007 arrangerade Star Vault en investerarträff i Malmö, som besöktes av både befintliga och potentiella framtida aktieägare.
- Under året har utvecklingsarbetet fortlöpt enligt tidigare fastställd tidsplan.

### Väsentliga händelser efter årets utgång

- I januari 2008 började sju handplockade praktikanter sin praktik om fem månader hos Star Vault. Detta har förstärkt samtliga områden i produktionen.
- Till dags dato kan Star Vault konstatera att arbetet har fortsatt enligt plan.

#### Nyckeltalsdefinitioner

Avkastning på totalt kapital:	(Resultat efter finansiella poster + finansiella kostnader) / totalt kapital
Avkastning på eget kapital:	Resultat efter finansiella poster / eget kapital
Soliditet:	Eget kapital / totalt kapital
Balanslikviditet:	Samtliga omsättningstillgångar / kortfristiga skulder
Resultat per aktie:	Peridens resultat / antalet utestående aktier

## Star Vault

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med arbetsnamnet NOW, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget planerar en release av spelet, med lanseringsstart 2009. I samband med lanseringen kommer Star Vault att utöka sin verksamhet för att även bedriva försäljning och marknadsföring, samtidigt som spelet kontinuerligt kommer att vidareutvecklas. På längre sikt avser bolaget utveckla nya speltitlar.

## NOW

Star Vaults första spelutvecklingsprojekt är ett onlinespel med arbetsnamnet NOW. Detta spel kommer att innehålla en mängd nya funktioner, så kallade features, som förbättrar upplevelsen för spelarna, jämfört med de spel som finns på marknaden idag. Spelarnas frihet och möjligheter till interaktion i spelet kommer att ligga i fokus på ett sätt som det inte har gjort i tidigare spel på marknaden.

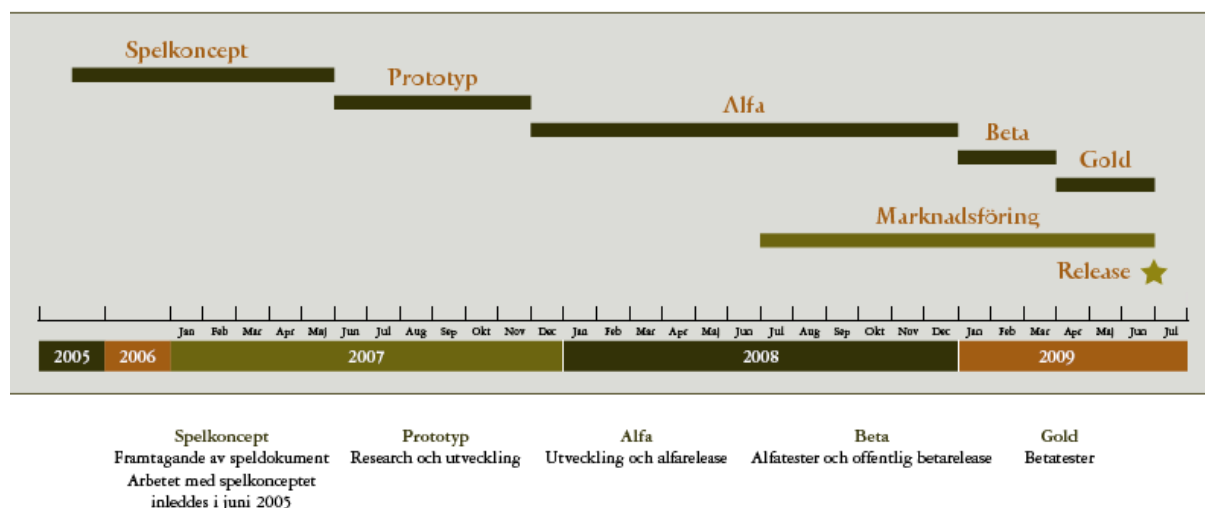
## Nulägesrapport

*”Vi håller fortfarande tidsplanen och gör löpande framsteg i utvecklingsarbetet. Just nu bygger vi spelvärldens huvudstad, vilken är den mest avancerade och största staden i NOW. Vidare är det glädjande att vi i januari fick tillgång till sju handplockade praktikanter, som förstärker vårt team under fem månader. I mars planerar vi att ta det första steget marknadsföringsmässigt, då vi ska lägga ut en inledande bild för NOW, vilken kommer att finnas tillgänglig på vår hemsida [www.starvault.se](http://www.starvault.se). I april beräknar vi kunna presentera en ”in game-teaser” och spelsidan för NOW.*

Henrik Nyström

VD, Star Vault AB (publ)

## Tidsplan för utveckling av NOW



## Unreal Engine 3

Star Vault etablerade i maj 2007 ett samarbetsavtal med Epic Games som innebär att man har tillgång till en av de främsta spelmotorerna på marknaden, Unreal Engine 3. Unreal Engine 3 utsågs i december 2006, i samband med "Front Line Awards", till den bästa spelmotorn i världen.

*"We're excited that new developers like Star Vault, who have such great potential, are recognizing the value of licensing Unreal Engine 3. We know this is the way they can realize their creative ambitions quickly and deliver great games to market. Some of the most significant companies in the game business have licensed Unreal Engine 3 to build their MMO games and Star Vault has now joined an illustrious group. We'll be watching their progress with great interest."*

Mark Rein  
vice VD, Epic Games

## Affärsmodell

Star Vault ska utveckla och sälja datorspel. Star Vaults första spel, NOW, ska säljas genom att läggas ut på ett antal servrar, där kunden skapar ett personligt konto för att hantera betalningar till Star Vault. Spel användarna köper spelet online för cirka 300 SEK och användarna kan börja spela direkt när spelet har laddats hem, vilket är en effektiv och bekväm lösning för bolagets kunder. Därefter betalar användarna en prenumerationsavgift på cirka 110 SEK per månad. Detta är ett beprövat och vedertaget koncept inom genren. Spelarna får efter det att de köpt spelet en månads spelande utan kostnad. Distributionen av spelet och tillhörande användarmanual kommer primärt att ske digitalt, vilket reducerar bolagets kostnader. Affärsmodellen innebär att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar.

Priserna i ovanstående stycke är baserade på dagens prissättning av liknande MMORPG. Star Vault kommer kontinuerligt att följa prisutvecklingen inom branschen för att kunna erbjuda spelarna marknadsmässiga priser vid lanseringen. På längre sikt avser Star Vault att utveckla och sälja nya spel.

## Marknad

Star Vault är verksamt inom datorspelsbranschen, med fokus på spelutveckling. Star Vault utvecklar ett spel inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Games (MMORPG). Dessa spel är datorrollspel som utspelar sig i realtid i en miljö som delas av tusentals samtidiga användare. Star Vaults spel är ett fantasyspel, vilket innebär att handlingen utspelar sig i en helt fiktiv värld, fylld av mytiska väsen. Trollkarlar, häxor, alver och jättar är bara några av de varelser som kan förekomma. Fantasy utspelar sig inte i någon given tid, men liknar till viss del vår medeltid. Det mest kända fantasyäventyret är J.R.R. Tolkiens Sagan om ringen.

Marknaden för datorspel förväntas enligt den svenska branschorganisationen Spelplan-ASGD omsätta 55 miljarder USD 2009. Under 2005 exporterade svenska spelföretag för en miljard kronor enligt Exportrådet. Det gör Sverige till ett av världens tio största exportländer inom spelindustrin. Sverige ligger i framkant när det gäller att utveckla nya spel. Enligt Exportrådet växer exporten från den svenska spelbranschen med 25 % per år. Svenska spelföretag har dessutom ett gott rykte internationellt och är kända för att ta fram högkvalitativa spel.

## Planerad nyemission

Enligt vad som tidigare presenteras i samband med listningen på AktieTorget under 2007, planerar Star Vault att genomföra en nyemission, med syfte att finansiera färdigställandet av spelet NOW och genomförandet av planerade marknadsaktiviteter. Mer information om detta offentliggörs så snart det är möjligt.

## Kommande finansiella rapporter

2008-05-14 Delårsrapport januari – mars 2008  
 2008-08-20 Delårsrapport januari – juni 2008  
 2008-11-05 Delårsrapport januari - september 2008  
 2009-02-26 Bokslutskommuniké 2008

## Principer för bokslutskommunikéns upprättande

Bokslutskommunikén har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer.

## Aktien

B-aktien i Star Vault AB (publ) listades den 28 september 2007 på AktieTorget, som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform som benämns MTF (Multilateral Trading Facility). Vid periodens utgång uppgick antalet aktier till 15 000 000, varav 1 250 000 är A-aktier, som inte är listade. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1. Sedan listningen har B-aktien handlats till en kurs om lägst 0,64 SEK/aktie och högst 1,80 SEK/aktie.

## Förslag till disposition beträffande bolagets förlust

Styrelsen och verkställande direktören föreslår att ingen aktieutdelning lämnas för det förlängda verksamhetsåret 2006-08-21 till 2007-12-31.

## Insynspersoners innehav

Aktieinnehaven för styrelsens ledamöter är intakta utifrån vad som förmedlades i samband med listningen på AktieTorget. Detta helt i enlighet med att styrelsens ledamöter ser sina aktieinnehav som en långsiktig placering och att de har för avsikt att behålla sina aktieinnehav oförändrade, åtminstone intill dagen efter det att spelet NOW har lanserats, vilket beräknas ske under sommaren 2009. I samband med emissionen inför listningen på AktieTorget köpte Mats Persson 8 000 B-aktier, innehavet är sedan dess oförändrat. Tabellen nedan indikerar innehav per 2007-12-31.

Namn	Antal A-aktier	Antal B-aktier
Hökfelt, Per (Styrelseordförande)	0	94 000
Linetti, Rickard (Styrelseledamot)	0	224 934
Nyström, Henrik (Styrelseledamot och VD)	1 250 000	4 906 000
Nyström, Ulf (Styrelsesuppleant)	0	0
Persson, Mats (Anställd)	0	8 000
Wahlström, Bengt (Revisor)	0	0

## **Årsredovisning tillgänglig**

Star Vaults årsredovisning kan beställas per e-post ([info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)), via fax (040-13 89 40) eller laddas ner från bolagets hemsida ([www.starvault.se](http://www.starvault.se)). Årsstämman äger rum den 21 april 2008, klockan 17:00, på Hanögatan 10, 211 24 Malmö. Aktieägare som önskar rösta på årsstämman skall vara införd som ägare i den utskrift av aktieboken som VPC AB gör per den 15 april 2008 samt skall ha anmält sig till stämman enligt nedan.

### Anmälan

Anmälan om deltagande vid årsstämman görs enligt följande alternativ:

E-post: [info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)  
Telefon: 040-13 89 40  
Fax: 040-13 89 40  
Brev: Star Vault AB (publ)  
Stadiongatan 60  
217 62 Malmö

Anmälan skall vara bolaget tillhanda senast den 17 april, klockan 12:00. Anmälan skall innehålla namn och eventuellt biträdandes namn, person- eller organisationsnummer, adress, telefonnummer och aktieinnehav.

## **Granskning av revisor**

Bokslutskommunikén har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## **Avlämnande av bokslutskommuniké**

Malmö, den 28 februari 2008  
Star Vault AB (publ)  
Styrelsen

För ytterligare information kontakta:

Henrik Nyström, VD  
040-13 89 40  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)

## Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2007-10-01 -2007-12-31	2006-08-21 -2007-12-31
Administrationskostnader	-115 044	-287 865
Forsknings- och utvecklingskostnader	-260 409	-644 440
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-375 453</b>	<b>-932 305</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>		
Övriga ränteintäkter och liknande poster	57 356	57 382
Räntekostnader	-903	-1 534
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-319 000</b>	<b>-876 457</b>
Skatt på periodens resultat	89 320	245 408
<b>Periodens resultat</b>	<b>-229 680</b>	<b>-631 049</b>

## Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2007-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>	
<b>Anläggningstillgångar</b>	<b>3 176 641</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>	
Kortfristiga fordringar	56 511
Kassa och bank	2 568 402
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>2 624 913</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>5 801 554</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	
<b>Eget kapital</b>	<b>5 547 282</b>
<b>Skulder</b>	
Kortfristiga skulder	254 272
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>5 801 554</b>

## Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Aktiekapital	Överkursfond	Årets resultat	Totalt
Aktiekapital vid bolagets bildande	100 000	0	0	100 000
Nyemissioner registrerade 2007-07-26	400 000	3 012 000	0	3 412 000
Emissionskostnader	0	-152 888	0	-152 888
Skatteeffekt emissionskostnader	0	42 809	0	42 809
Nyemission registrerad 2007-09-13	100 000	2 900 000	0	3 000 000
Emissionskostnader	0	-310 541	0	-310 541
Skatteeffekt emissionskostnader	0	86 951	0	86 951
Periodens resultat	0	0	-631 049	-631 049
<b>Summa eget kapital 2007-12-31</b>	<b>600 000</b>	<b>5 578 331</b>	<b>-631 049</b>	<b>5 547 282</b>

Per 2007-12-31 uppgick antalet aktier till 15 000 000. Av dessa är 1 250 000 A-aktier med röstvärde 10 samt 13 750 000 B-aktier med röstvärde 1.

## Kassaflödesanalys i sammandrag

Kassaflöde (SEK)	2006-08-21 -2007-12-31
Från den löpande verksamheten	-396 456
Investeringsverksamheten	-3 213 473
Finansieringsverksamheten	6 178 331
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>2 568 402</b>
Likvida medel vid periodens början	0
Likvida medel vid periodens slut	2 568 402

Stadiongatan 60  
217 62 Malmö

Tel: 040-13 89 40  
Fax: 040-13 89 40

[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)

